Неизменяемость класса – это важный принцип программирования, (иногда их называют финальными) который позволяет создавать более безопасные и надежные программы. В Java есть несколько способов сделать класс неизменяемым, но один из самых простых – использование ключевого слова final.

Ключевое слово **final** можно применить к классу, методу или полю .

- Когда класс объявлен с использованием ключевого слова **final**, он не может быть унаследован. Такой подход полезен в тех случаях, когда мы хотим гарантировать, что данная реализация класса не будет изменена или унаследована.

- метод, объявленный как **final** - полезен, когда мы хотим гарантировать, что некоторый метод не будет переопределен и испорчен в подклассах.

- модификатор final может быть использован с переменными. Если мы объявляем переменную с модификатором final, то ее значение не может быть изменено после ее инициализации. С помощью FINAL создаются константы - переменные которым присваивается значение при создании, и это значение неизменно на протяжении всей программы.

Для того чтобы сделать класс неизменяемым в Java, необходимо сделать:

- все его поля приватными.(и наверно final)

- Для доступа к приватным полям класса следует создать публичные геттеры. Не предоставлять сеттеры.

- использовать конструктор для установки значений полей.